

Individus

Abbathor, gardien des secrets



| | AC | AD | CC | F | R | B | CO |
|------------------|--|----|----|---|---|---|----|
| Général | 12 | 3 | 7 | 7 | 6 | 4 | 9 |
| Armes | Pinces (CU 4, F+1) | | | | | | |
| Armure | Aura démoniaque (AR5) | | | | | | |
| Règles spéciales | Grand, bras supplémentaires, cornes, grand chef, immuable, orgueil, coup puissant, peur -1 | | | | | | |
| Structure | individu | | | | | | |
| Coût | 178 | | | | | | |

Azhar l'ogre fiélon



| | AC | AD | CC | F | R | B | CO |
|------------------|--|----|----|---|---|---|----|
| | 11 | 2 | 6 | 5 | 5 | 2 | 8 |
| Armes | Sabre à 2 mains (CU5, F+2) | | | | | | |
| Armure | Aura démoniaque (AR3) | | | | | | |
| Règles spéciales | Vol, peur 0, sanguinaire, grand, attaque agressive | | | | | | |
| Structure | individu | | | | | | |
| Coût | 85 | | | | | | |

Nédresar le fourbe



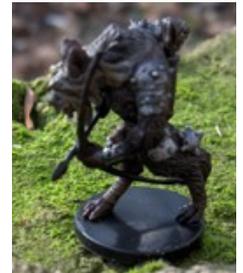
| | AC | AD | CC | F | R | B | CO |
|--|------------------|----|----|---|---|---|----|
| Sorcier niveau 2 | 10 | 2 | 3 | 3 | 4 | 2 | 6 |
| Sorts (feu) : Mare de lave, boule de feu | | | | | | | |
| Armes | Masse (CU4, F+1) | | | | | | |
| Armure | aucune | | | | | | |
| Règles spéciales | | | | | | | |
| Structure | individu | | | | | | |
| Coût | 98 | | | | | | |

Diablotin



| | AC | AD | CC | F | R | B | CO |
|------------------------|--|----|----|---|---|---|----|
| Sorcier niveau 1 | 10 | 2 | 4 | 3 | 3 | 1 | 6 |
| Sorts (air) : froideur | | | | | | | |
| Armes | Morsure (CU3, F0) | | | | | | |
| Armure | aucune | | | | | | |
| Règles spéciales | Attaque empoisonnée, vol, évacion, dévoreur, infiltration, sang corrosif | | | | | | |
| Structure | individu | | | | | | |
| Coût | 80 | | | | | | |

Hlossneg l'archer



| | AC | AD | CC | F | R | B | CO |
|------------------|--|----|----|---|---|---|----|
| | 11 | 7 | 5 | 4 | 4 | 2 | 6 |
| Armes | Arc long (CU4, 12"/+1 – 24"/0 – 36"/+1, F4), épée (CU4, F+1) | | | | | | |
| Armure | Armure de cuir (AR3) | | | | | | |
| Règles spéciales | Tir supplémentaire (AD-1), parade | | | | | | |
| Structure | individu | | | | | | |
| Coût | 67 | | | | | | |

Démon de glace, chef des démons

| | AC | AD | CC | F | R | B | CO |
|------------------|--|----|----|---|---|---|----|
| | 10 | 2 | 6 | 5 | 4 | 2 | 6 |
| Armes | Lance de givre (CU5, F+2, MP-1) | | | | | | |
| Armure | Aura démoniaque (AR4) | | | | | | |
| Règles spéciales | instable, sang corrosif, peur 0, grand, déterminé, éblouissement | | | | | | |
| Structure | individu | | | | | | |
| Coût | 51 | | | | | | |

Santhia la féroce, chef des hommes bêtes

| | AC | AD | CC | F | R | B | CO |
|------------------|-------------------------------|----|----|---|---|---|----|
| | 9 | 2 | 6 | 4 | 4 | 1 | 7 |
| Armes | Hache (CU4, F+1) | | | | | | |
| Armure | Armure légère, bouclier (AR4) | | | | | | |
| Règles spéciales | Sanguinaire, chef héroïque | | | | | | |
| Structure | individu | | | | | | |
| Coût | 45 | | | | | | |

Unités de base

Hommes bêtes



| Nom | AC | AD | CC | F | R | B | CO |
|------------------|----------------------------|----|----|---|---|---|----|
| | 8 | 2 | 5 | 4 | 4 | 1 | 6 |
| Formation serrée | | | | | | | |
| Armes | Hache à 2 mains (CU5, F+2) | | | | | | |
| Armure | Armure légère (AR3) | | | | | | |
| Règles spéciales | Sanguinaire (2 poursuites) | | | | | | |
| Structure | 13 (8+) | | | | | | |
| Coût | 416 (32) | | | | | | |

Démons mineurs



| | AC | AD | CC | F | R | B | CO |
|------------------|---|----|----|---|---|---|----|
| | 9 | 2 | 5 | 4 | 4 | 1 | 5 |
| Armes | Griffes (CU3, F0) | | | | | | |
| Armure | aucune | | | | | | |
| Règles spéciales | Dévoreur (pas de poursuite), instable, mâchoires (UC5, F7), sang corrosif, peur 0 | | | | | | |
| Structure | 18 (8+) | | | | | | |
| Coût | 468 (26) | | | | | | |

Kenkus



| | AC | AD | CC | F | R | B | CO |
|---------------------|---|----|----|---|---|---|----|
| | 9 | 5 | 4 | 3 | 3 | 1 | 6 |
| Formation dispersée | | | | | | | |
| Armes | Epée (UC4, F+1), arc (UC4, 10"/+1 – 20"/0 – 30"/-1, F4) | | | | | | |
| Armure | aucune | | | | | | |
| Règles spéciales | Infiltration | | | | | | |
| Structure | 5 (4+) | | | | | | |
| Coût | 155 (31) | | | | | | |

Unités d'élite

Hyenes des enfers



| Nom | AC | AD | CC | F | R | B | CO |
|--------------------------|--|----|----|---|---|---|----|
| | 10 | 2 | 5 | 5 | 4 | 1 | 7 |
| Formation en tirailleurs | | | | | | | |
| Armes | Mâchoires (UC3, F0), souffle de feu (CU5, F4, TTS) | | | | | | |
| Armure | aucune | | | | | | |
| Règles spéciales | Agile, déplacement de cavalerie | | | | | | |
| Structure | 6 (2+) | | | | | | |
| Coût | 282 (47) | | | | | | |

Unité de support

Achaierai



| Unité | AC | AD | CC | F | R | B | CO |
|------------------|---|----|----|---|---|---|----|
| | 10 | 2 | 6 | 6 | 5 | 3 | 6 |
| Armes | Griffes (UC3, F0) | | | | | | |
| Armure | aucune | | | | | | |
| Règles spéciales | Agile, attaque agressive, double temps, esquive | | | | | | |
| Structure | 1 | | | | | | |
| Coût | 75 | | | | | | |

Total : 2000

Olivier Vermaut

<http://oll.free.fr/Imagifig/>