

# Attributs Two Hour Wargames

Lancer 1d6 par attribut à générer :

1-4 : lancer 1d20 sur la table des avantages, 5-6 : lancer 1d12 sur la table des désavantages

Dé	AVANTAGE	Effet
1	Chef né	Ajoute 1d6 aux tests (sauf « en vue » et « récupération »), tout ami à 4" peut réagir de même
2	Agile	Pas de pénalité au tir après un déplacement rapide
3	Bagarreur	+1d6 en mêlée
4	Athlète	+1d6 pour déplacement rapide
5	Tireur d'élite	Lance 2d6 par tir
6	Nerfs d'acier	Ne doit jamais se mettre à couvert
7	Lanceur	Lance grenade à 9" au lieu de 6"
8	Dur à cuire	Transforme le 1er HS en étourdi
9	Bon au couteau	+1d6 en mêlée avec un couteau, peut le lancer à 4"
10	Chanceux	Peut relancer 1 test 1 fois par mission
11	Bons réflexes	+1 en Rep pour test « en vue »
12	Discret	Impose un -1 au test « en vue » à ses adversaires
13	Courageux	Transforme une fuite en résultat « à couvert »
14	Stoïque	Ajoute 1d6 pour les tests sauf « en vue » et « récupération
15	Conducteur	Ajoute 1d6 pour les tests de « perte de contrôle »
16	Charismatique	Ajoute 1d6 pour les tests d'interaction sociale
17	Fort	Ajoute 1d6 pour les challenges dépendant de la force
18	Dextre	Ajoute 1d6 pour les challenges dépendant de la dextérité
19	Jetez 2 fois sur la table	
20	Rien	-

Dé	DESAVANTAGE	Effet
1	Peureux	Ne lance qu'1 d6 pour « tir reçu »
2	Lent	Passe 1d6 max pour un déplacement rapide
3	Lent à réagir	-1 en Rep pour test « en vue »
4	Avorton	-1d6 en mêlée
5	Maladroit	Si double en déplacement rapide, alors bouge d'1d6" et tombe
6	Lâche	Transforme « à couvert » en fuite
7	Pilleur	Tout ce qui peut contenir un butin le retarde d'1d6 tours, 1 chef faisant face à 6" peut éviter cela en réussissant un ralliement
8	Tire au flanc	Toujours considéré comme « sous armé » pour « tir reçu »
9	Malchanceux	Si à 3" de quelqu'un touché par 1 tir, a 1 chance sur 6 d'être celui touché
10	Mauviette	Ne lance qu'1d6 pour charge, réception de charge et ralliement
11	Idiot	A chaque activation, lance 1d6 sous Rep, si loupé ne fait rien ce tour
12	Phobie	Voir supplément / zombie