

## Garde impériale - 2ème régiment de Bauhaus

Nom	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg	Coût
Commandement											
<b>1 section QG</b>											
<b>Colonel Steiner</b>	10	6	6	4	4	3	6	3	9	4+	100
Épée tronçonneuse, armure carapace, pistolet bolter de maître, grenades antichar, grenades à fragmentation, digilasers, œil bionique et champ énergétique											62
4 gardes féminines	10	3	3	3	3	1	3	1	7	6+	
Pistolets bolter, épées et grenades frag, gilet flak, 1 pistolet à plasma, <b>briscards</b> (vétérans)											16
<b>Prêcheur</b>											
<b>Père Daniel</b>	10	4	4	3	3	1	4	1	9		10
Pistolet laser, lance-flammes léger, simulacrum imperialis											12
<b>Psyker primaris</b>											
<b>Léonis, champion</b>	10	5	5	4	4	3	5	2	7		110
Épée, pistolet laser, sceptre de force											16
<b>Commissaire</b>											
<b>Schmidt</b>	10	5	5	4	4	2	5	1	10	5+	40
Épée, pistolet laser, gantelet énergétique, grenades frag, scanner, champ réfracteur											18
Sous total :											<b>384</b>
Troupes de ligne											
<b>Escouade de gardes impériaux</b>											
8 gardes	10	3	3	3	3	1	3	1	7	6+	80
Sergent : épée, grenades frag, pistolet bolter ; gardes : fusil laser, grenades frag, bolter lourd et lance-plasma ; <b>tireurs d'élite</b> (vétérans)											43
<b>Escouade de gardes impériaux</b>											
7 gardes	10	3	3	3	3	1	3	1	7	6+	70
Sergent : épée, grenades frag, pistolet bolter ; gardes : fusil laser et grenades frag ; <b>frances-tireurs</b> (vétérans) ; lance-grenades											17
<b>Escouade d'armes lourdes</b>											
2 gardes	10	3	3	3	3	1	3	1	7	6+	20
<b>Pros</b> (vétérans), 1 lance-missiles											36
<b>Escouade d'ogryns</b> (unité auxiliaire)											
2 ogryns	15	4	3	5	5	3	4	2	8	5+	100
Ripper guns et grenades frag, armures composites, font peur											
<b>Escadron de sentinelles</b> (unité auxiliaire)											
1 sentinelle											75
<b>Chimère avec auto-lanceurs de projectiles à fragmentation</b>											150
Sous total :											<b>591</b>
Total :											<b>975</b>