

Escouade d'infanterie allemande



5+1d6 (max 10) ☐

Sous-off. SMG : 24" 3/1
Lance-grenades : 20" 5" 2/APR2
MG42 : 48" 6/3
Fusil : 48" 1/3

4/13

StuG III/G



Canon d'assaut ☐

Armure Face:6 Côté:3 Dessus:2
Canon : 8 HE : 6"/3
MG de caisse 48" 6/3
Vitesse : 18/12
Equipage : 4

10/13

Tigre I



Char lourd ☐

Armure Face:8 Côté:6 Dessus:3
Canon : 9 HE : 8"/3
MG de caisse et co-ax 48" 6/3
Vitesse : 18/8
Equipage : 2/3

12/13

StuG V/Z



Canon d'assaut ☐

Armure Face:10 Côté:6 Dessus:3
Canon Tesla : 48" 5" 5/AP5 + Zap
MG de caisse 48" 6/3
Vitesse : 18/8
Equipage : 5

11/13

Camion de Reich zombies



5+1d6 ☒

Contrôleur Z : Rep 5, pas de "duck back"
avec pistolet 12" 2/1
Zombies Rep 4 Impact : 1
Mouvement 6"
Camion : mouvement 32/12
conduit par 2 soldats avec fusil

2/13

Camion de zombies bombes

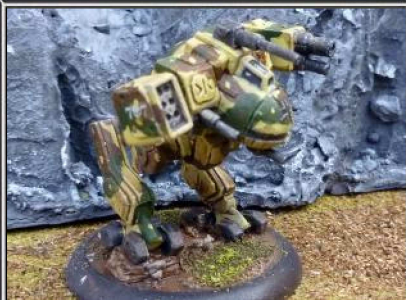


3+1d3 ☒

Contrôleur Z : Rep 5, pas de "duck back"
avec pistolet 12" 2/1
Zombies Rep 4 Impact : 1
Mouvement 6" explosion 5" 2/AP5
Camion : mouvement 32/12
conduit par 2 soldats avec fusil

3/13

Gf.zf Mk IV "Wildschwein"



Marcheur moyen ☐

Armure Face:3 Côté:2 Dessus:1
Roquettes 2/AP2 3"
Canon AP5 HE 5"/2
MG co-ax et AA 48" 6/3
Vitesse (Jambes) : 18/14
Equipage : 3

1/13

Lieutenant Olga

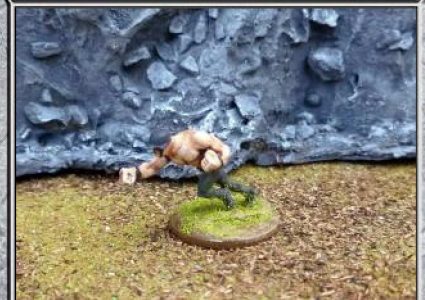


Star super soldat — Rep 6 ☒

Réflexes de combat : -1 en CaC et +1 pour
autres, tir à Rep+1
Super rapide : saut de 6" et 4" en hauteur,
toujours en mvt rapide
Inspiration : soldats derrière et en vue peuvent
s'activer avec elle
Discrete et bonne au couteau
MP44 : 48" 2/2 auto 24" .3/2, couteau l2

5/13

Uber Karl



Star super soldat — Rep 5 ☒

Brute : sur 4+ impact-1
Monstre de combat : ne divise pas ses dés en CaC
Mains de pierre : impact 3
Imparable : OOF devient étourdi, et étourdi rien
Pas fin : doit faire les tests "en vue" et "mvt rapide" à
-1
SMG : 24" 3/1

13/13