

Swordplay

Nom	Image	Rep	Type	AC	Équipement	Attributs
Toungar		5	warrior	2	Épée à 2 mains magique (+1d6 en mêlée), casque d'absorption (dégâts -1), potion de force (+1 aux dégâts) 2	Maître d'armes (+1d6 en mêlée), discret (-1 test en vue contre lui), star power 5
Arild		4	warrior	4	Épée, arc, outre vin, potion de courage (+1d6 test cohésion) 2 doses, corde, armure de cuir d'agilité (+1d6 en mêlée)	Lâche : transforme « à couvert » en fuite
Björnulf		4	warrior	6*	Épée voleuse de vie (+3 réussites en mêlée mais si perd autre a +3 et rejet), cor, cotte de maille magique AC6	Courageux : +1d6 aux tests de « cohésion »
Olaf		4	warrior	2	Hache à 2 mains, potion témérité (+1d6 en charge) 1 dose	Hésitant : -1d6 en charge
Loup		4	warrior	2		6ème sens : +1d6 pour tests « en vue », mouvement 10", -1 aux dommages
Valdek		4	soldier	4	Épée et bouclier	Voleur, fort
Pierdan		3	soldier	2	Lance et bouclier	Lâche : transforme « à couvert » en fuite
Lounda		3	peasant	2	Coutelas, arc	Dure à cuir : 1er HS transformé en stun
Dierdren		4	missile	2	Dague, casque triton (Respiration aquatique DF 3, invocation profond DF 4), bâton de puissance (+2d6 pour sort), robe d'absorption (-1 dégât)	Charismatique : +1d6 pour challenges sociaux, sorcière (Poussière aveuglante DF 3, voile mystique DF 3, démon mineur DF 5), star power 2

Profond		5	warrior	4		Bagarreux (+1d6 en mêlée), dur à cuir (1er HS stun), lent (passe 1d6 max), doit rester à 6" de Dierdren
---------	-------------------------------------------------------------------------------------	---	---------	---	--	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------