

Collège royal de sorcellerie d'Anuire

Le Collège de sorcellerie est une institution entourée de mystère, crainte et tenue en grande estime par les anuiréens et les lanceurs de sorts de n'importe quelle nationalité. Toute magie au sein de la ville d'Anuire est contrôlée par le conseil dirigeant du Collège. Chacun de ses membres est considéré comme un régent.

Le conseil semble toujours savoir quand un mage est dans la ville et où il va.

Seuls les sorciers (mage scion) peuvent siéger au conseil et ils doivent pour cela avoir atteint au moins le 9ème niveau. Le conseil compte actuellement 10 membres, le moins puissant et le plus récent est Treven Gavinhorne, un invocateur, il a en charge les relations publiques. Le membre le plus puissant et le plus âgé est une enchanteresse du 19ème niveau du nom d'Azusena Karitina, une femme qu'on dit vieille de plus de 120 ans bien qu'elle n'en paraisse que 40 grâce à la magie. Elle est la Magnus magus prime, dirigeante du conseil. Depuis la chute de Michael Roele seules 10 lignes telluriques relient encore des sources dans l'empire à la source de 0 de la ville. Chaque membre en contrôle une.

Le Collège royal fut fondé il y a près de 1000 ans par un trio de sorciers anuiréens. On construisit une tour et les sorciers l'enchantèrent pour l'abriter, ce qui pris presque 10 ans. Des étudiants affluèrent et le conseil fut créé.

Les guerres et les expériences ayant mal tournées finirent par avoir raison de la tour qui tomba en ruine. Bien que cela remonta à plus de 500 ans, les ruines continuent de laisser échapper une menaçante fumée noire.

Le Collège réside maintenant dans d'anciens baraquements militaires non loin de la tour. Une vaste bibliothèque est installée dans le grand bâtiment central.

Le Collège n'accepte qu'une douzaine de nouveaux étudiants chaque année.

Les services fournis aux personnes extérieures au Collège sont les suivants :

- Il est possible de venir apprendre des sorts jusqu'au 3ème cercle contre paiement (200 po par sort du 1er, 600 po par sort du 2ème et 1200 po par sort du 3ème). Les sorts plus puissants peuvent faire l'objet d'une demande exceptionnelle et dans certains cas, cela est possible contre une rétribution particulière (sorts inventés ou rares et/ou objets magiques).
- La bibliothèque est accessible contre 10 po la journée ou 200 po pour l'année. Elle permet de faire des recherches sur différents domaines de connaissance (magiciens, créatures

fantastiques, alchimie, histoire impériale, connaissance des sorts) et donne un bonus sur des recherches pour faire une potion ou un objet magique juste après (+10% si jet d'intelligence réussi).

- Des cours sont dispensés en histoire ancienne, langues mortes, astrologie, étiquette, langues vivantes, religion ou connaissance des sorts (1 mois donne 2 points de compétences au lieu d'un si un test d'intelligence est réussi).
- Le collège s'occupe lui-même de reproduction moyennant paiement de certains ouvrages de la bibliothèque (hors grimoires).

Voir également le « Book of magecraft » édité par TSR à l'époque.