TABLE 7-5 : ARMES

Armes courantes	Prix	Dgts (P)	Dgts (M)	Critique	Facteur de portée	Poids ¹	Type ²
<i>Combat à mains nues</i>							
Attaque à mains nues	—	1d2 ³	1d3 ³	x2	—	—	Contondant
Gantelet	2 po	1d2	1d3	x2	—	500 g	Contondant
<i>Armes de corps à corps légères</i>							
Dague	2 po	1d3	1d4	19-20/x2	3 m	500 g	Perforant ou tranchant
Dague coup-de-poing	2 po	1d3	1d4	x3	—	500 g	Perforant
Gantelet clouté	5 po	1d3	1d4	x2	—	500 g	Perforant
Masse d'armes légère	5 po	1d4	1d6	x2	—	2 kg	Contondant
Serpe	6 po	1d4	1d6	x2	—	1 kg	Tranchant
<i>Armes de corps à corps à une main</i>							
Épieu	1 po	1d4	1d6	x2	6 m	1,5 kg	Perforant
Gourdin	—	1d4	1d6	x2	3 m	1,5 kg	Contondant
Masse d'armes lourde	12 po	1d6	1d8	x2	—	4 kg	Contondant
Morgenstern	8 po	1d6	1d8	x2	—	3 kg	Contondant et perforant
<i>Armes de corps à corps à deux mains</i>							
Bâton ⁵	—	1d4/1d4	1d6/1d6	x2	—	2 kg	Contondant
Lance	2 po	1d6	1d8	x3	6 m	3 kg	Perforant
Pique ⁴	5 po	1d6	1d8	x3	—	4,5 kg	Perforant
<i>Armes à distance</i>							
Arbalète légère	25 po 30	1d6	1d8	19-20/x2	24 m	2 kg	Perforant
Carreaux (10)	1 po	—	—	—	—	500 g	—
Arbalète lourde	50 po	1d8	1d10	19-20/x2	36 m	4 kg	Perforant
Carreaux (10)	1 po	—	—	—	—	500 g	—
Dard	5 pa	1d3	1d4	x2	6 m	250 g	Perforant
Fronde	—	1d3	1d4	x2	15 m	—	Contondant
Javeline	Billes (10) X po 2	1 pa	—	—	—	—	2,5 kg—
		1d4	1d6	x2	9 m	1 kg	Perforant
<i>Armes de guerre</i>							
<i>Armes de corps à corps légères</i>							
Arme à pointes	spécial	1d4	1d6	x2	—	spécial	Perforant
Épée courte	10 po	1d4	1d6	19-20/x2	—	1 kg	Perforant
Hache de lancer	8 po	1d4	1d6	x2	3 m	2 kg	Tranchant
Hachette	6 po	1d4	1d6	x3	—	1,5 kg	Tranchant
Kukri	8 po 16	1d3	1d4	18-20/x2	—	1 kg	Tranchant
Marteau léger	1 po	1d3	1d4	x2	6 m	1 kg	Contondant
Matraque	1 po	1d4 ³	1d6 ³	x2	—	1 kg	Contondant
Pic de guerre léger	4 po	1d3	1d4	x4	—	1,5 kg	Perforant
Rondache	spécial	1d2	1d3	x2	—	spécial	Contondant
Rondache à pointes	spécial	1d3	1d4	x2	—	spécial	Perforant
Couteaux Main gauche	15 po 7 po 2	1d4 1d3	1d6 1d4	19-20/x2 19-20/x2	— —	1,5 kg 1 kg	Perforant et tranchant Perforant
<i>Armes de corps à corps à une main</i>							
Cimeterre	25 po 30	1d4	1d6	18-20/x2	—	2 kg	Tranchant
Écu	spécial	1d3	1d4	x2	—	spécial	Contondant
Écu à pointes	spécial	1d4	1d6	x2	—	spécial	Perforant
Épée longue	15 po	1d6	1d8	19-20/x2	—	2 kg	Tranchant
Fléau d'armes léger	8 po	1d6	1d8	x2	—	2,5 kg	Contondant
Hache d'armes	10 po	1d6	1d8	x3	—	3 kg	Tranchant
Marteau de guerre	12 po	1d6	1d8	x3	—	2,5 kg	Contondant
Pic de guerre lourd	8 po	1d4	1d6	x4	—	3 kg	Perforant
Rapière	20 po 15	1d4	1d6	18-20/x2	—	1 kg	Perforant
Trident	15 po	1d6	1d8	x2	3 m	2 kg	Perforant
Sabre	20 po 40	1d6	1d8	19-20/x2	—	2 kg	Perforant et tranchant
<i>Armes de corps à corps à deux mains</i>							
Cimeterre à deux mains	25 po 150	1d6	2d4	18-20/x2	—	4 kg	Tranchant
Corsègue ⁴	10 po 30*	1d6	2d4	x3	—	6 kg	Perforant
Coutille ⁴	8 po 16	1d8	1d10	x3	—	5 kg	Tranchant
Épée à deux mains	50 po	1d10	2d6	19-20/x2	—	4 kg	Tranchant
Faux	18 po	1d6	2d4	x4	—	5 kg	Perforant ou tranchant
Fléau d'armes lourd	15 po	1d8	1d10	19-20/x2	—	5 kg	Contondant
Grande hache	20 po	1d10	1d12	x3	—	6 kg	Tranchant
Guisarme ⁴	8 po 27*	1d6	2d4	x3	—	6 kg	Tranchant
Hallebarde ⁴	10 po	1d8	1d10	x3	—	6 kg	Perforant ou tranchant
Lance d'arçon ⁴	10 po	1d6	1d8	x3	—	5 kg	Perforant
Massue	5 po	1d8	1d10	x2	—	4 kg	Contondant
<i>Armes à distance</i>							
Arc court	20 po 25	1d4	1d6	x3	18 m	1 kg	Perforant
Flèches (20)	1 po	—	—	—	—	1,5 kg	—
Arc court composite	25 po 150	1d4	1d6	x3	21 m	1 kg	Perforant
Flèches (20)	1 po	—	—	—	—	1,5 kg	—
Arc long	25 po 225*	1d6	1d8	x3	30 m	1,5 kg	Perforant
Flèches (20)	1 po	—	—	—	—	1,5 kg	—
Arc long composite	100 po 200	1d6	1d8	x3	33 m	1,5 kg	Perforant
Flèches (20)	1 po	—	—	—	—	1,5 kg	—

Armes exotiques	Prix	Dgts (P)	Dgts (M)	Critique	Facteur de portée	Poids ¹	Type ²
Armes de corps à corps légères							
Kama	2 po	1d4	1d6	x2	—	1 kg	Tranchant
Nunchaku	2 po	1d4	1d6	x2	—	1 kg	Contondant
Sai	1 po	1d3	1d4	x2	—	500 g	Contondant
Siangham	3 po	1d4	1d6	x2	—	500 g	Perforant
Armes de corps à corps à une main							
Épée bâtarde	35 po 70*	1d8	1d10	19-20/x2	—	3 kg	Tranchant
Fouet ⁴	1 po	1d2 ³	1d3 ³	x2	—	1 kg	Tranchant
Hache de guerre naine	30 po	1d8	1d10	x3	—	4 kg	Tranchant
Armes de corps à corps à deux mains							
Chaîne cloutée ⁴	25 po	1d6	2d4	x2	—	5 kg	Perforant
Double-lame ⁵	100 po	1d6/1d6	1d8/1d8	19-20/x2	—	5 kg	Tranchant
Fléau double ⁵	90 po	1d6/1d6	1d8/1d8	x2	—	5 kg	Contondant
Hache double arme ^{arme}	60 po 180*	1d6/1d6	1d8/1d8	x3	—	7,5 kg	Tranchant
Marteau piolet gnome ⁵	20 po	1d6/1d4	1d8/1d6	x3/x4	—	3 kg	Contondant et perforant
Urgrosh nain ⁵	50 po	1d6/1d4	1d8/1d6	x3	—	6 kg	Perforant ou tranchant
Armes à distance							
Arbalète de poing	100 po	1d3	1d4	19-20/x2	9 m	1 kg	Perforant
Carreaux (10)	1 po	—	—	—	—	500 g	—
Arbalète légère à répétition	250 po	1d6	1d8	19-20/x2	24 m	3 kg	Perforant
Carreaux (5)	1 po	—	—	—	—	500 g	—
Arbalète lourde à répétition	400 po	1d8	1d10	19-20/x2	36 m	6 kg	Perforant
Carreaux (5)	1 po	—	—	—	—	500 g	—
Bolas	5 po	1d3 ³	1d4 ³	x2	3 m	1 kg	Contondant
Filet	20 po	—	—	—	3 m	3 kg	—
Shuriken (5)	1 po	1	1d2	x2	3 m	250 g	Perforant

¹ Le poids indiqué est celui d'une arme de taille M. Une arme de taille P pèse deux fois moins et une arme de taille G deux fois plus.

² Quand deux types sont donnés, l'arme est des deux types simultanément s'ils sont séparés par « et », ou l'un des deux types choisis par le joueur au moment de l'attaque s'ils sont séparés par « ou ».

³ L'arme inflige des dégâts non-létaux.

⁴ Arme à allonge.

⁵ Arme double

Lance de guerre 260 po 40* 2d4 x4 — 2,5 kg Perforant et tranchant

TABLE 7-6 : ARMURES ET BOUCLIERS

Armure	Prix	Bonus d'armure/ de bouclier	Bonus de Dex maximal	Malus d'armure aux tests	Risque d'échec des sorts profanes	Vitesse		Poids ¹
						(9 m)	(6 m)	
Armure légère								
Armure matelassée	5 po	+1	+8	0	5 %	9 m	6 m	5 kg
Armure de cuir	10 po	+2	+6	0	10 %	9 m	6 m	7,5 kg
Armure de cuir cloutée	25 po	+3	+5	-1	15 %	9 m	6 m	10 kg
Chemise de mailles	100 po 300*	+4	+4	-2	20 %	9 m	6 m	12,5 kg
Armures intermédiaires								
Armure de peau	15 po 30*	+3	+4	-3	20 %	6 m	4,50 m	12,5 kg
Armure d'écailles	50 po	+4	+3	-4	25 %	6 m	4,50 m	15 kg
Cotte de mailles	180 po 300	+5	+2	-5	30 %	6 m	4,50 m	20 kg
Cuirasse	280 po 600*	+5	+3	-4	25 %	6 m	4,50 m	15 kg
Armures lourdes								
Clibanion	280 po 400	+6	+0	-7	40 %	6 m ²	4,50 m ²	22,5 kg
Crevice	250 po	+6	+1	-6	35 %	6 m ²	4,50 m ²	17,5 kg
Armure à plaques	600 po	+7	+0	-7	40 %	6 m ²	4,50 m ²	25 kg
Harnois	1500 po 2250	+8	+1	-6	35 %	6 m ²	4,50 m ²	25 kg
Boucliers								
Targe	15 po	+1	—	-1	5 %	—	—	2,5 kg
Rondache en bois	3 po	+1	—	-1	5 %	—	—	2,5 kg
Rondache en acier	9 po	+1	—	-1	5 %	—	—	3 kg
Écu en bois	7 po	+2	—	-2	15 %	—	—	5 kg
Écu en acier	20 po	+2	—	-2	15 %	—	—	7,5 kg
Pavois	20 po 60*	+4 ³	—	-10	50 %	—	—	22,5 kg
Suppléments								
Pointes pour armure	20 po + 100*	—	—	—	—	—	—	+5 kg
Gantelet d'armes ⁴	8 po	—	—	Spécial	4	—	—	+2,5 kg
Pointes pour bouclier	+10 po 20	—	—	—	—	—	—	+2,5 kg

Le poids indiqué concerne les armures faites pour les personnages de taille M. Les armures destinées aux personnages de taille P pèsent deux fois moins lourd, et celles destinées aux personnages de taille G pèsent deux fois plus lourd.

² Quand on court en armure lourde, la vitesse de déplacement est multipliée par trois et non par quatre.

³ Le pavois permet aussi de se mettre à couvert, voir sa description.

⁴ Empêche de jeter les sorts à composante gestuelle avec cette main.

* 1 seul test de connaissances (feuille local) ou renseignements à 15 pour en trouver (par semaine)

**TABLE 7-8 : MARCHANDISES
ET SERVICES**

MATÉRIEL D'AVENTURIER		
Article	Prix	Poids
Aiguille à coudre	5 pa	—
Bélier portable	10 po	10 kg
Bois de chauffage (pour un jour)	1 pc	10 kg
Bougie	1 pc	—
Bouteille de vin en verre	2 po	—
Cadenas		
Très simple	20 po	500 g
Moyen	40 po	500 g
Bon	80 po	500 g
Excellent	150 po	500 g
Chaîne, 3 m	30 po	1 kg
Chausse-trappes	1 po	1 kg
Chevalière	5 po	—
Chope en terre cuite	2 pc	500 g
Cire à cacheter	1 po	500 g
Cloche	1 po	—
Coffre, vide	2 po	12,5 kg
Corde en chanvre, 15 m	1 po	5 kg
Corde en soie, 15 m	10 po	2,5 kg
Couverture d'hiver	5 pa	1,5 kg ¹
Craie, morceau	1 pc	—
Cruche en terre cuite	2 pc	2,5 kg
Échelle, 3 m	5 pc	10 kg
Encre, la fiole	8 po	—
Étui à carte ou à parchemin	1 po	250 g
Filet de pêche, 2,5 m ²	4 po	2,5 kg
Fiole pour encre ou potion	1 po	50 g
Flasque (vide)	3 pc	2,25 kg
Grappin	1 po	2 kg
Hameçon	1 pa	—
Huile, la flasque	1 pa	500 g
Jarre en terre cuite	3 pc	4,5 kg
Lampe	1 pa	500 g

Lanterne à capote	7 po	1 kg
Lanterne sourde	12 po	1,5 kg
Longue-vue	1000 po	500 g
Marteau	5 pa	1 kg
Masse	1 po	5 kg
Menottes	15 po	1 kg
Menottes de qualité supérieure	50 po	1 kg
Outre	1 po	2 kg ¹
Paillasse	1 pa	2,5 kg ¹
Palan	5 po	2,5 kg
Panier (vide)	4 pa	500 g
Papier, la feuille	4 pa	—
Parchemin, la feuille	2 pa	—
Pelle	2 po	4 kg
Perche, 3 m	2 pa	4 kg
Petit miroir en acier	10 po	250 g
Pied-de-biche	2 po	2,5 kg
Pierre à aiguiser	2 pc	500 g
Pioche de mineur	3 po	5 kg
Piton	1 pa	250 g
Plume d'écriture	1 pa	—
Pot en fer	5 pa	5 kg
Rations de survie (par jour)	5 pa	500 g ¹
Sac (vide)	1 pa	250 g ¹
Sac à dos (vide)	2 po	1 kg ¹
Sacoche de ceinture	1 po	0,5 kg ¹
Savon, 1 livre	5 pa	500 g
Seau (vide)	5 pa	1 kg
Sifflet	8 pa	—
Silex et amorce	1 po	—
Tente	10 po	10 kg ¹
Toile (le m ²)	1 pa	1 kg
Tonneau (vide)	2 po	15 kg
Torche	1 pc	500 g

SUBSTANCES ET OBJETS SPÉCIAUX

Article	Prix	Poids
Acide (flasque)	10 po	500 g
Allume-feu	1 po	—
Antidote (fiole)	50 po	—
Bâton éclairant	2 po	500 g
Bâton fumigène	20 po	250 g
Eau bénite (flasque)	25 po	500 g
Feu grégeois (flasque)	20 po	500 g
Pierre à tonnerre	30 po	500 g
Sacoche immobilisante	50 po	2 kg
Torche éternelle	110 po	500 g

MATÉRIEL DE CLASSE ET DE COMPÉTENCE

Article	Prix	Poids
Balance	2 po	500 g
Clepsydre	1000 po	100 kg
Houx et gui	—	—
Instrument de musique courant	5 po	1,5 kg ¹
Instrument de musique de maître	100 po	1,5 kg ¹
Grimoire (vierge)	15 po	1,5 kg ¹
Laboratoire d'alchimie	500 po	20 kg
Loupe	100 po	—
Matériel d'escalade	80 po	2,5 kg ¹
Outils d'artisan	5 po	2,5 kg
Outils de maître artisan	55 po	2,5 kg
Outils de cambrioleur	30 po	500 g
Outils de cambrioleur de qualité supérieure	100 po	1 kg
Outil de qualité supérieure	50 po	500 g
Sablrier	25 po	500 g
Sacoche à composantes	5 po	1,5 kg ¹
Symbole sacré en argent	25 po	500 g
Symbole sacré en bois	1 po	—
Trousse de déguisement	50 po	4 kg ¹
Trousse de premiers secours	50 po	500 g

VÊTEMENTS

Article	Prix	Poids
Costume d'artiste	3 po	2 kg ¹
Habit d'érudite	5 po	3 kg ¹
Habit de cour	30 po	3 kg ¹
Habit de moine	5 po	1 kg ¹
Habit de noble	75 po	5 kg ¹
Habit de paysan	1 pa	1 kg ¹
Tenue d'artisan	1 po	2 kg ¹
Tenue d'explorateur	10 po	4 kg ¹
Tenue de voyage	1 po	2,5 kg ¹
Tenue polaire	8 po	3,5 kg ¹
Tenue sacerdotale	5 po	3 kg ¹
Toilette royale	200 po	7,5 kg ¹

NOURRITURE,

BOISSON ET HÉBERGEMENT

Article	Prix	Poids
Banquet (par convive)	10 po	—
Bière		
La chope	4 pc	500 g
Le litre	7 pc	1 kg
Fromage, la portion	1 pa	250 g
Pain, la miché	2 pc	250 g
Repas (par jour)‡		
Qualité médiocre	1 pa	—
Qualité convenable	3 pa	—
Bonne qualité	5 pa	—
Séjour à l'auberge (par jour)‡		
Qualité médiocre	2 pa	—
Qualité convenable	5 pa	—
Bonne qualité	2 po	—
Viande, la portion	3 pa	500 g
Vin		
De table (le pichet)	2 pa	3 kg
Bon cru (la bouteille)	10 po	750 g

MONTURES ET HARNACHEMENT

Article	Prix	Poids
Âne ou mulet	8 po	—
Barde		
Créature de taille moyenne	x2	x1
Créature de grande taille	x4	x2
Cheval		
Destrier léger	180 po	220
Destrier lourd	480 po	600
Cheval léger	75 po	100
Cheval lourd	280 po	270
Poney	30 po	—
Poney de guerre	100 po	—
Chien de garde	25 po	—
Chien de selle	150 po	—
Écurie (pour une journée)	5 pa	—
Fontes	4 po	4 kg
Mors et bride	2 po	500 g
Nourriture pour animaux (par jour)	5 pc	5 kg
Selle		
D'équitation	10 po	12,5 kg
De bât	5 po	7,5 kg
De guerre	20 po	25 kg
Selle, spéciale		
D'équitation	30 po	15 kg
De bât	15 po	10 kg
De guerre	60 po	80 kg

MOYENS DE TRANSPORT

Article	Prix	Poids
Barque	50 po	50 kg
Rame	2 po	5 kg
Bateau à fond plat	3 000 po	—
Carriole	100 po	300 kg
Chariot	35 po	200 kg

Charrette	15 po	100 kg
Drakkar	10 000 po	—
Navire de haute mer	10 000 po	—
Traîneau	20 po	150 kg
Trirème	30 000 po	—
Vaisseau de guerre	25 000 po	—

LANCEMENT DE SORTS ET SERVICES

Service	Prix
Diligence	3 pc par 1,5 km
Droit de passage ou d'entrée	1 pc
Employé qualifié	3 pa par jour
Employé non qualifié	1 pa par jour
Messenger	2 pc par 1,5 km
Sorts, de niveau 0	Niveau x 5 po ²
Sorts de 1 ^{er} niveau	Niveau x 10 po ²
Sorts de 2 ^e niveau	Niveau x 20 po ²
Sorts de 3 ^e niveau	Niveau x 30 po ²
Sorts de 4 ^e niveau	Niveau x 40 po ²
Sorts de 5 ^e niveau	Niveau x 50 po ²
Sorts de 6 ^e niveau	Niveau x 60 po ²
Sorts de 7 ^e niveau	Niveau x 70 po ²
Sorts de 8 ^e niveau	Niveau x 80 po ²
Sorts de 9 ^e niveau	Niveau x 90 po ²
Traversée en bateau	1 pa par 1,5 km

— Poids nul ou négligeable

¹ Ces objets pèsent un quart du poids indiqué quand on les fabrique pour des personnages de taille P. Les récipients pour personnages de taille P ne contiennent qu'un quart du volume indiqué.

² Le niveau de cette formule est le niveau de lanceur de sorts. Voir la description du sort pour les coûts additionnels. En règle générale, si les surcoûts d'un sort amènent son coût au-delà de 3 000 po, il n'est pas disponible sauf permission expresse du MJ.